絵空事に終わらせないために ウラ設計シート② WS当日「ネガポジ」設計シート

↓シミュレーション!

Step1 ☑「問い」を立てる(ネガポジで)

Step2 ☑その問いで参加者はどんな発言をしそうかセリフを入れる

話し合いの最終ゴール 「どんな」ワクワクする 未来のために話し合う?

心からワクワクする 10年後の○○社の ありたい姿を じぶんたちで本気で描く

問1現在のネガ 「うちの金社このままでいいのか?!」

正直感じている不満、不安、不信感、不明点とは? クライアントに、生活者に今何が起きている?

ම ම

残業日常化。

常に最先端を伝えてお客さまの 日々をワクワクさせたい。 何度も足を運んでくれる安心感、 信頼関係をつくり続けたい!

問3本当のポジ

どんな未来にしたい? ワクワクするお客さまとの関係とは? わたしたちだからこそ創り出せる 未来の社会の姿とは?

問2未来のネガ

現状を放置するとどうなる? あなたにとって最悪な未来とは? またそれはナゼ起きてしまったのか。

めに消耗戦、 自転車操業…

数字を達成するた

クライアントに 言われるまま。

自分たちの意志は無い

業界変化激しく

女性にとって働きやすい デキル社員とついていける い社員とで格差広がる。

でも育成する 時間無し…

ホントに(結婚しても

メーカーの言いなり このままでいいのか? われわれがカスタマーに 寄り添わないでどう**する**

↓シミュレーション! ☑未来行動を邪魔する CAN'Tの壁も想定

そうはいっても… 時間がない。新しい ことやると労働時間

具体的にセリフを書く→うまく発言を引き出せないようなら→問いを修正 どんな暗い絵かも→どんな明るい絵巻物になりそうかシミュレーション。

これまでのやり方で売 り上げ達成してきた。 いきなり変えるのは